

 04

Encontrando seu tema

Crie um fluxograma como o apresentado no vídeo para identificar ao menos duas palavras-chave que possam ser usadas para a temática do seu game.

Para o centro, identifique a principal mecânica que você quer para o seu jogo. Depois, ramifique palavras que possam lhe servir de tema. Quanto mais, melhor. Escreva as primeiras palavras que você lembrar, sem pensar muito. Não tenha medo de propor temas que pareçam absurdos ou ridículos. As melhores ideias costumam ser as mais absurdas!