

13

## Revisão Final

### Transcrição

Esse aqui foi o nosso curso de Electron, e nesse vídeo vamos revisar um pouco do que estudamos em cada capítulo do treinamento.

De início, vimos o porquê de aprender Electron, que era mais fácil conseguimos desenvolvedores que saibam HTML, CSS e JavaScript, do que um desenvolvedor para cada plataforma. E que é uma tecnologia interessante, pois podemos trabalhar com essas linguagens da web, atreladas às API's do NodeJs, para podermos desenvolver um aplicativo multiplataforma.

Começamos a estudar desde o básico do Electron, vendo que ele possui dois tipos de processo, o processo principal (*main process*) e o processo de *renderer* (*renderer process*), e que podemos ter vários processos de *renderer*, mas apenas um processo principal. Vimos também como realizar a comunicação entre esses processos, utilizando o `ipcMain` e o `ipcRenderer`.

E a partir disso, fomos montando o nosso aplicativo, o **Alura Timer**, que foi implementado de início a partir de uma janela de **Sobre** e evolui, até com integração com a *tray bar* do sistema operacional.

Além disso, conseguimos criar nosso próprio menu, inclusive com atalhos, para iniciar e parar o *timer*. E tudo isso com notificações integradas com o Desktop e bastante de JavaScript.

Por último, vimos como utilizar o **electron-packages** para gerar os executáveis do nosso aplicativo para Windows, Linux e macOS.

Se houver alguma dúvida, não esqueça de postar no fórum da Alura e um abraço a todos!