

## Adicionando o preview do layout na ListView

Caso precise do projeto com as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](https://github.com/alura-cursos/android-alura-viagens-parte-1/archive/aula-3.zip) (<https://github.com/alura-cursos/android-alura-viagens-parte-1/archive/aula-3.zip>).

Agora que temos o layout que representa cada pacote da nossa lista de pacotes, verificar como que ele vai ficar dentro do `ListView`, certo?

Com o que já vimos no curso inicial de Android, precisamos implementar um Adapter personalizado e executar a App...

Essa abordagem é válida, porém, considerando que faz todo o sentido termos esse tipo de feedback diretamente no preview do layout, usaremos o [namespace tools do Android](https://developer.android.com/studio/write/tool-attributes.html) (<https://developer.android.com/studio/write/tool-attributes.html>) para inserir o layout do pacote diretamente na `ListView` em tempo de compilação.

### Inserindo o layout diretamente na `ListView`

Para isso, dentro do XML do layout da Activity, adicione o atributo `tools:listitem` com o valor `@layout/item_pacote` que indica o layout que criamos para o pacote.

### Corrigindo o problema visual

Por mais que tenha adicionado o `tools` inserindo o layout esperado para cada item, caso a `ListView` não tenha um id, ela não vai renderizar os itens diretamente no preview.

Sendo assim, adicione um id para a `ListView`, pode considerar um padrão similar ao que foi feito no `item_pacote`.

Neste exercício não é necessário executar a App, pois a ideia do uso do `tools` é justamente para adicionar aspectos visuais diretamente no preview. Portanto, confira se o layout apresentado corresponde com o da resposta.