



O que aprendemos?

Nessa aula, você aprendeu como:

- Incluir a extensão `ImagePicker`, que serve como integração com a câmera do smartphone;
- Trabalhar com um arquivo do tipo `File` proveniente da câmera;
- Exibir imagens provenientes da câmera diretamente na árvore de widgets da tela;
- Como validar se o(a) usuário(a) já havia informado ou não uma imagem de RG no dispositivo;
- Como cuidar do assincronismo gerado na abertura da câmera (e de qualquer outro sensor físico de um smartphone).