

 04

O conceito de MVP

Na última aula aprendemos sobre o conceito do MVP.

Como podemos defini-lo?

Seleciona uma alternativa

- A** O MVP é uma forma de produção de protótipos que sejam otimizados para serem utilizados em testes de usabilidade.

- B** O MVP é uma metodologia de criação de layouts no Figma que contempla o uso de componentes.

- C** O MVP é um método de criação de produtos digitais que reutiliza elementos já criados no layout.

- D** O MVP é um produto que utiliza apenas o mínimo possível para funcionar.