

O que aprendemos?

Neste capítulo, progredimos solucionando nossos problemas e aprendemos bastante:

AuthenticationManager:

- Vimos que o `AuthenticationManager` nos ajuda em algumas tarefas relacionadas a autenticação, como o `logout`.

Authentication do contexto Owin:

- Podemos obter a instância do `AuthenticationManager` à partir da propriedade `Authentication` do contexto Owin.

AuthenticationManager.SignOut:

- Com o método `SignOut` foi possível o logoff de nosso usuário no fórum ByteBank.