

 14

O que aprendemos?

Nesta aula tivemos o nosso primeiro contato com o software. Vimos como se dá a criação de um novo arquivo para nosso projeto, com a possibilidade de uso de várias pré-definições, a depender do objetivo final. Entendemos um pouco da sua interface e vimos aonde achar as janelas que vamos utilizar ao decorrer do curso. Abordamos também as grids e assets que serão utilizados no projeto.

Agora que temos uma boa carga inicial de conhecimento vamos criar e organizar de maneira mais densa o material dentro do software.