

Introdução

Transcrição

(00:01) Olá, bem vindo à Alura, ao nosso primeiro curso sobre Python na versão 3. Nesse curso introdutório, vamos implementar um jogo para começar a programar com Python. É um jogo de adivinhação, onde o computador vai escolher um número e o usuário precisa adivinhá-lo.

(00:47) Vamos aprender a trabalhar com variáveis de diversos tipos, como gerar um número aleatório, como tomar decisões através de `if else`, pois o computador dará uma dica para nós, se o número é menor ou maior. O jogo tem várias rodadas, então existe a necessidade de repetir uma parte do código. É preciso ler a entrada do usuário e mostrar o resultado para o jogador.

(01:40) Enfim, nesse curso teremos vários desafios a resolver e eu convido você a me acompanhar nessas próximas aulas, para aprender essa linguagem fantástica e se divertir muito com Python 3.