

Unity

Introdução ao C#: avançado

Aula 03
Coroutines

O que são Coroutines?

Coroutines são funções que têm a habilidade de parar a execução de acordo com o seu controle.

Utilizando Coroutines

Importar System.Collections;

A screenshot of a code editor window with a dark theme. The text 'using System.Collections;' is written in a light blue font. A small cursor is positioned at the end of the line, and a small icon is visible to the left of the text.

```
using System.Collections;
```

Utilizando Coroutines

Importar System.Collections;

```
using System.Collections;
```

Iniciando uma Coroutine.

```
StartCoroutine(DelayCall());
```

Utilizando Coroutines

Importar System.Collections;

```
using System.Collections;
```

Iniciando uma Coroutine.

```
StartCoroutine(DelayCall());
```

Estrutura básica da Coroutine

```
1 reference  
IEnumerator DelayCall()  
{  
    //entro e espero 1 segundo  
    yield return new WaitForSeconds(1);  
    //faço o que tenho que fazer  
}
```