

Unity

Introdução ao C#: avançado

*Aula 03
Coroutines*

O que são Coroutines?

Coroutines são funções que têm a habilidade de parar a execução de acordo com o seu controle.

Utilizando Coroutines

Importar System.Collections;

```
using System.Collections;
```

Utilizando Coroutines

Importar System.Collections;

```
using System.Collections;
```

Iniciando uma Coroutine.

```
StartCoroutine(DelayCall());
```

Utilizando Coroutines

Importar System.Collections;

```
using System.Collections;
```

Iniciando uma Coroutine.

```
StartCoroutine(DelayCall());
```

Estrutura básica da Coroutine

```
1 reference
IEnumerator DelayCall()
{
    //entre e espero 1 segundo
    yield return new WaitForSeconds(1);
    //faço o que tenho que fazer
}
```