



Faça o que eu fiz na aula

Por diversos motivos queremos ter um fluxo de trabalho o mais simples possível quando estamos trabalhando em um jogo. Justamente por isso instalamos e utilizamos Plugins criados pela comunidade da Unity para facilitar ainda mais nosso trabalho quando estamos trabalhando com *Tilemaps*

Após instalar o plugins 2D Extras crie um tile com regras para a criação de cenários do seu jogo.