

## Guidelines Android e iOS

Falando em telas de lançamento, existem alguns pontos de vista divergentes.

No [Material Design \(https://material.io/\)](https://material.io/), por exemplo, temos duas possibilidades de Launch Screen: a de **placeholder UI** e a de **Branded Launch Screen**.

Mas, se formos dar uma olhada nos guidelines do [iOS \(Human Interface Guidelines\) \(https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines\)](https://developer.apple.com/ios/human-interface-guidelines), podemos notar que, segundo eles, as telas de lançamento tem uma outra abordagem.

É importante estar sempre atento às diferenças entre Sistemas Operacionais e às exigências para cada interface.