

O que aprendemos?

Nesse curso aprendemos sobre o Protopie de forma prática e sobre a teoria de interações. Na primeira aula entendemos os princípios da interação e o que são interações em tempo real e em tempo não real, ao final dessa aula abrimos o Protopie e entendemos como funciona a interface do programa.

Na segunda aula começamos a ver sobre os gatilhos mais básicos do Protopie. Aprendemos sobre o gatilho de início, o gatilho de clique usando condicionais diferentes e o gatilho de Detect usando o Page Container.

Na terceira aula vimos como recriar elementos dentro do Protopie e entendemos o que são as Constraints. Ao final, criamos uma interação utilizando o gatilho de Jump.

Na quarta aula vimos o gatilho de arrastar e soltar e como controlá-los com condicionais diferentes. Além disso, entendemos o gatilho de Range para controlar elementos enquanto são arrastados. Ao final dessa aula aprendemos sobre os inputs de texto e como controlá-los com os gatilhos de Focus In e Focus Out.

Na quinta e última aula entendemos como exportar os protótipos para fora do Protopie, utilizando links web e o app do Protopie para dispositivos móveis. Ao final vimos como criar um vídeo das interações que foram criadas no curso.

Espero que aproveitem o conteúdo aprendido neste curso. Qualquer dúvida me procurem no fórum. Até os próximos cursos!