

Explicação - Ajustes no posicionamento de sprite

Ajustes no posicionamento de sprite

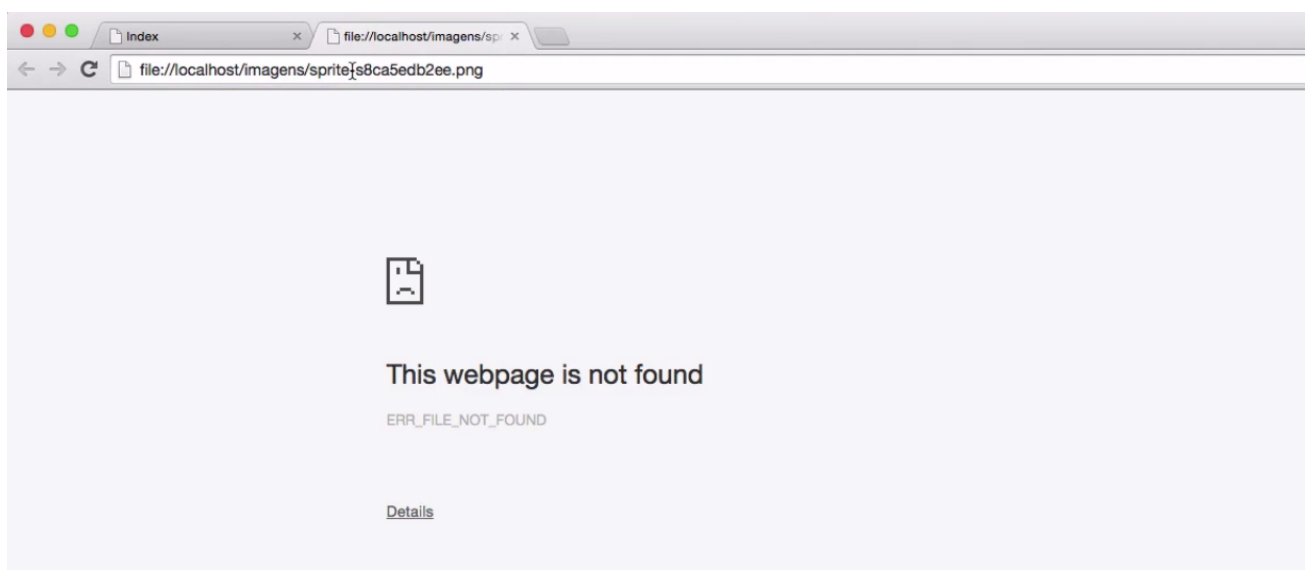
Depois de usar o comando `@include` para o sprite, nos deparamos com a seguinte situação no navegador:



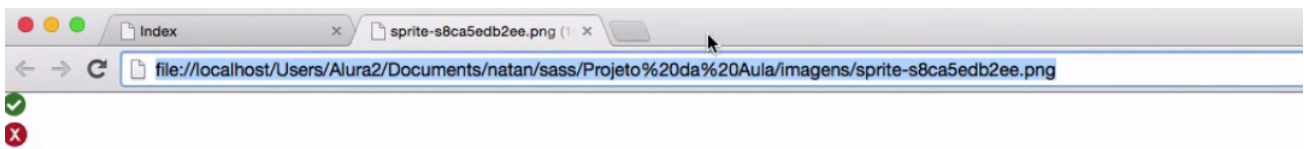
Usaremos novamente a ferramenta `inspect element` do navegador para verificar o que está acontecendo. Ao abrir um sprite em uma das tags ``, veremos o link da `background-image`:

```
background-image: url('/imagens/sprite-s8ca5edb2ee.png')
```

E quando clicamos no link, ele nos direciona para uma página que não existe:



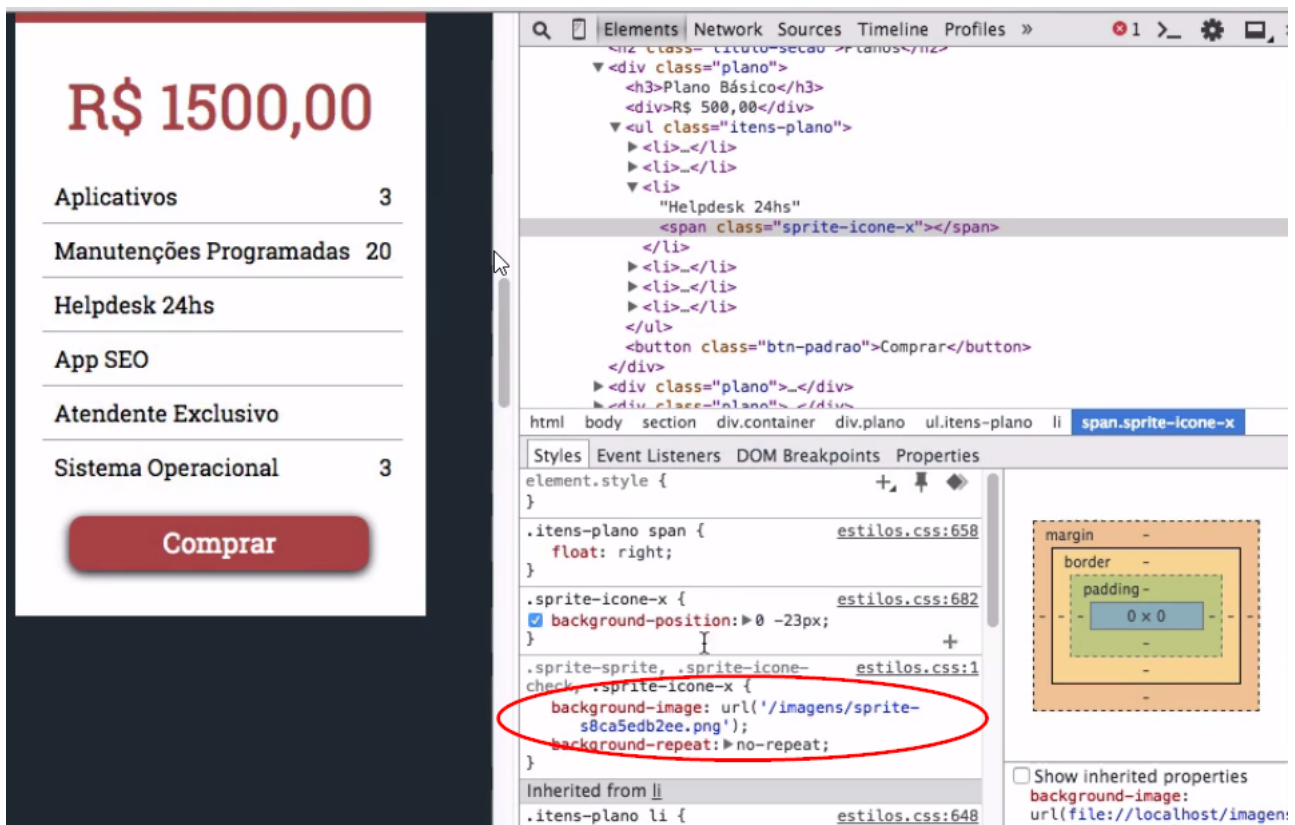
Arrastando o arquivo da imagem para o navegador:



Vemos que o link é diferente, e que é esse que deveria estar aparecendo como `background-image`. Precisaremos mexer em uma configuração do Compass de geração de URL, no arquivo `config.rb`. Para mudar o caminho de uma imagem gerada, usamos `http_path`, logo depois do que já havia no arquivo:

```
# Set this to the root of your project when deployed:
http_path = "/"
css_dir = "css"
sass_dir = "css"
images_dir = "imagens"
javascript_dir = "js"
http_path = "imagens"
```

Quando vamos ao navegador, ainda com o `inspect element` acionado, vemos que nada mudou.



O link continua errado e os ícones ainda não aparecem. Mas nos esquecemos de um detalhe que já conhecíamos: sempre que alteramos o arquivo de configuração do Compass, precisamos cancelar o `watch` atual e refazer o comando

no terminal. O terminal está assim por enquanto:

```
Alura:Projeto da Aula Alura$ compass watch css/estilos.scss
modified config.rb
clean css
delete css/estilos.css
>>> Compass is watching for changes. Press Ctrl-C to Stop.
unchanged imagens/sprite-s8ca5edb2ee.png
write css/estilos.css
```

Parando e refazendo o comando `watch` e apertando seta para cima para repetir o último comando:

```
Alura:Projeto da Aula Alura$ compass watch css/estilos.scss
modified config.rb
clean css
delete css/estilos.css
>>> Compass is watching for changes. Press Ctrl-C to Stop.
unchanged imagens/sprite-s8ca5edb2ee.png
write css/estilos.css
^C
*** Happy Styling! ***
Alura:Projeto da Aula Alura$ compass watch css/estilos.scss
modified config.rb
clean css
delete css/estilos.css
>>> Compass is watching for changes. Press Ctrl-C to Stop.
unchanged imagens/sprite-s8ca5edb2ee.png
write css/estilos.css
```

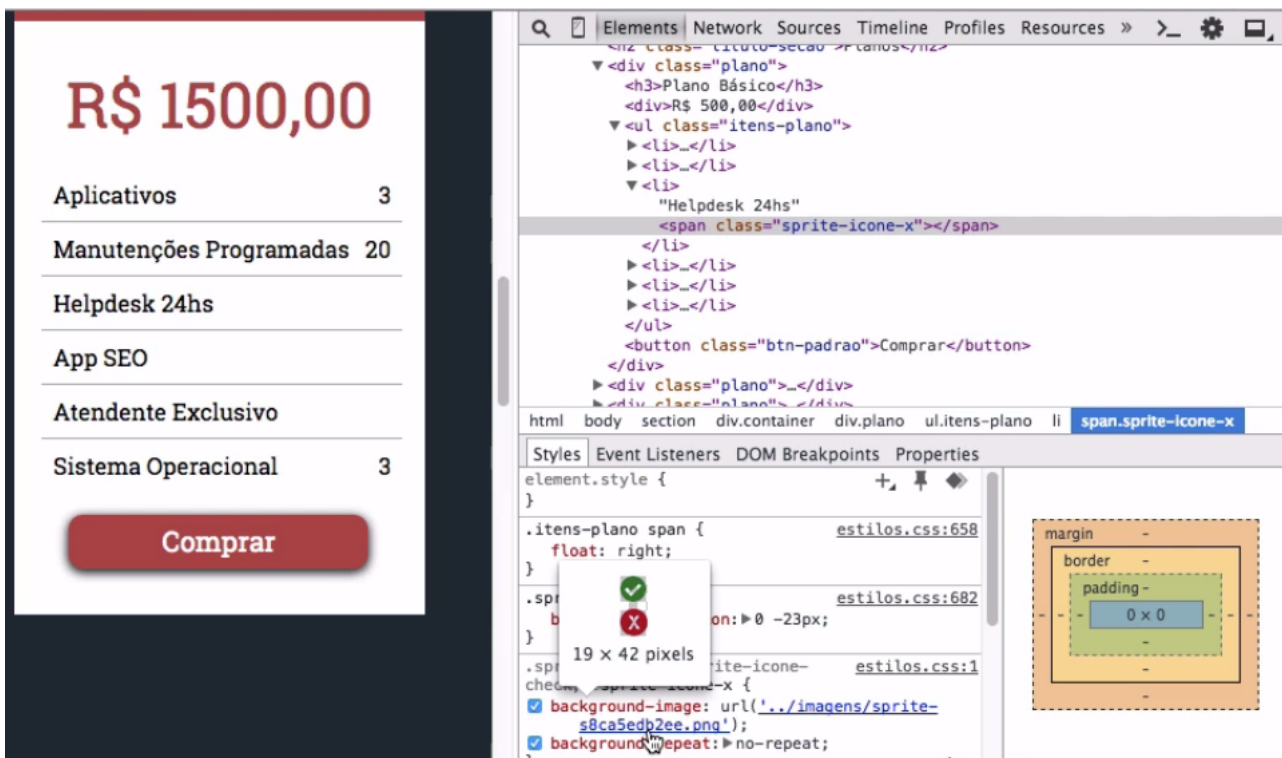
Quando vamos novamente ao `inspect element`, vemos que o link de `background-image` está assim:

```
file:///localhost/Users/Alura2/Documents/natan/sass/Projeto%20da%20Aula/css/imagens/imagens/spri
```

O link está quase certo, exceto pela repetição da pasta `imagens`. Além disso pasta `imagens` não está dentro da pasta `css`. Precisamos mudar o arquivo de configuração novamente. Usaremos `../`, que indica a volta a um nível anterior, no caminho da imagem. Como já definimos que o diretório de imagens é a pasta `imagens`, não precisamos repetir essa informação no `http_path`.

```
# Set this to the root of your project when deployed:
http_path = "/"
css_dir = "css"
sass_dir = "css"
images_dir = "imagens"
javascript_dir = "js"
http_path = "../"
```

Depois de repetir o procedimento no terminal, para reiniciar o observar o Compass, podemos voltar ao navegador para ver se funcionou.



Agora o link da imagem do sprite está correto, mas os ícones continuam ausentes nos planos. O que acontece é que estamos fornecendo informações que não precisamos fornecer, pois pedimos que o Compass cuidasse do sprite automaticamente. Vamos ver novamente o código do arquivo `planos.scss`.

```
@include all-sprite-sprites;
.icone-check, icone-x {
  width: 18px;
  height: 18px;
}

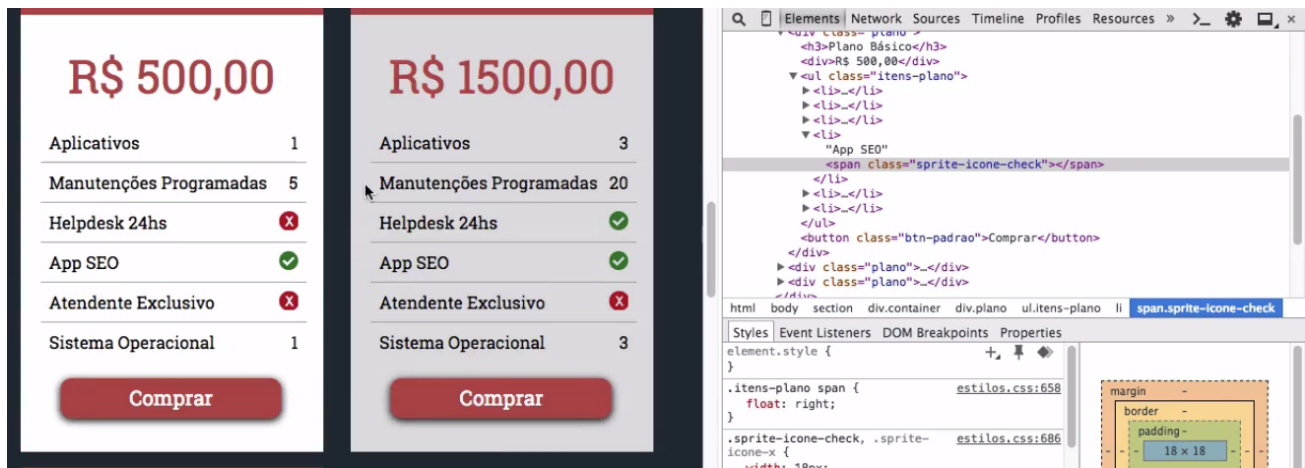
.icone-check {
  background-position: 0 0;
}

.icone-x {
  background-position: -33px -5px;
}
```

As posições já estão sendo definidas pelo Compass direto no arquivo compilado, então não precisamos que elas estejam no arquivo `.css` – então será deletado. E ele já substituiu o `icone-check` por `sprite-icone-check` (e o mesmo para o `icone-x`). E por isso no arquivo compilado ainda não tinha `width` nem `height` dos ícones. Corrigindo isso, o código ficará assim:

```
@include all-sprite-sprites;
.sprite-icone-check, sprite-icone-x {
  width: 18px;
  height: 18px;
}
```

Ao salvar essa alteração e atualizar o navegador:



Finalmente está tudo certo! Agora que conhecemos melhor o funcionamento da geração automática de sprites do Compass, podemos afirmar que ela facilita bastante a nossa vida. Até a próxima!