

Sumindo com elementos no gatilho de Drag

No último vídeo aprendemos sobre o gatilho de drag. Ao criá-lo fizemos com que alguns elementos do cartão que estão sendo movidos pela tela sumissem.

Por que isto foi feito?

Selecione uma alternativa

- A** Para que a renderização da animação fique melhor.
- B** Para facilitar na conversão para a programação.
- C** Para que, quando o usuário arrastar o elemento pela tela, o cartão fique menor do que a foto de perfil dos participantes.
- D** Para que o reset da animação seja feito com maior eficiência.