

02

## Princípios e Leis de Software

Você está desenvolvendo uma aplicação de gestão escolar. O sistema está em fase inicial, e você tem somente algumas classes no modelo:

```
class Escola
{
    public string Nome { get; private set; }
    public Funcionario Diretor { get; private set; }
}

class Departamento
{
    public Escola Escola { get; private set; }
}

class Funcionario
{
    public Departamento Departamento { get; private set; }
}

class Programa
{
    public Programa()
    {
        var maria = new Funcionario();
        var diretorDaMaria = maria.Departamento.Escola.Diretor;
    }
}
```

Qual lei ou princípio de software é violado neste trecho de código?

*Selezione uma alternativa*

**A** Princípio da responsabilidade única

**B** Princípio "DRY" (Don't Repeat Yourself - Não repita a Si Mesmo).

**C** Princípio do Aberto/Fechado (OCP-Open Closed Principle)

**D** Lei de Demeter