

07

Utilização das máscaras no ZBrush

As máscaras são um recurso de extrema importância dentro do ZBrush. Com elas podemos fazer uma série de alterações, ajustes, adições ou subtrações da malha sem alterar a região do seu entorno, ou, dependendo do modo que a seleção foi feita, podemos alterar a região na qual a máscara foi aplicada.

Este recurso serve também para marcarmos alguma região na qual não queremos mexer ou que queremos editar. Outro recurso que ela apresenta é que, dependendo do tipo de máscara que você precise, é possível configurar no menu Masking o tipo de máscara que você quer utilizar através de uma série de modos pré-determinados.

