



## O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- A validação das melhorias por meio dos testes de usabilidade;
- Como montar cenários de teste;
- Exemplos de documentação e análise dos resultados;
- A passar o projeto para o UI Designer e time de desenvolvimento;
- Definição de Design System;
- A como documentar os componentes e seus comportamentos.