



Primeiro build.xml com ANT

Crie um projeto Java no Eclipse. Use no menu: File -> New -> Java Project.

Chame o projeto de `tarefas`.

Neste projeto crie na raiz um arquivo `build.xml` (File -> New -> File)

Com o arquivo aberto gere a estrutura básica do ANT usando o template `Buildfile template` do Eclipse. No editor aperte `ctrl + espaço` e escolha `Buildfile template`. Caso essa opção não apareça, clique com o botão direito em "build.xml" e acesse Open With > Ant Editor.

O template padrão gerou dois targets: `default` e `depends`. Adicione no target `default` a tarefa `echo` que imprime uma mensagem qualquer.

Sua `default` deverá ficar parecida com esta:

```
<target name="default" depends="depends" description="description">
    <echo>"Sua mensagem aqui"</echo>
</target>
```

Salve o arquivo e execute-o com: Run As -> Ant Build

Cole a baixo a saída do console.

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO